

Flash使いが

Flex使いと連携してみたよ

~Catalystがないので色々試してみた~

自己紹介

VISUAL COMMUNICATION DESIGNER

吉川伸彦

3つの顔を持ってます



フリーランス



SIIS

クリエイティブ
コンサルティング

grafoo
Edu.

講師

Screen, interface, motion& graphic design
for web, interactive media, video & paper media

内容

- flexでの開発案件でわかったことをお知らせします
- 案件では基本、画面のビジュアルの設計だけだったので、画像のやりとりだけ
- ちなみにFlex触ってまだ2週間程度です
- 今日はFlash好きの会なので、ASとかアニメーションのこと寄りに話すよ

Flexって何？



▶ プログラマのためのFlash

- RIAを開発するツール
- いまAdobeが売り出し中のAIRを開発できるよ
- デザイナー・Flasherとプログラマが連携できるよ
- 言語はmxmlとcssとActionscriptだよ

みなさんAIR使ってますか？



▶ 紹介

- kuler desktop
- echo
- snackr
- twirl
- Mockups for Desktop
- Pixus

▶ ギャラリー

- <http://www.adobe.com/cfusion/marketplace/>
- <http://adobe-ria.jp/air/>

サンプル

Flashの実行ファイル 書き出しと何がちがうのさ

- ▶ ローカルファイルにアクセスできる
- ▶ MacでもWinでも同じファイル
- ▶ WebブラウザやPDFビューアーを作れる
- ▶ OSレベルのイベントを実行可能
- ▶ ドラッグ&ドロップができる
- ▶ 自動アップデート機能が使える
- ▶ 実行環境が必要

どうやって作るの？

- ▶ Dreamweaverから書き出し可能
- ▶ Flashから書き出し可能 (AS3.0)
- ▶ Flexで開発

実演

Flash使いが Flexと連携できること

▶ .swf

- アニメーション素材の提供
- UI素材の提供

▶ .as

- インタラクションやコンポーネントの制御

▶ .SWC

- コンポーネントやアセット（画像などの素材）をまとめたアーカイブファイル
- カスタムコンポーネントや、その他の素材を1ファイルで提供できる

mxmlとASの関係

▶ mxml : AS = HTML : JS らしい

— Webサイトを構成する要素

- HTML = 文書構造 ← Flexではmxml
- CSS = 視覚表現 ← FlexでもCSSは使えます役割も同じ
- Javascript = 振る舞い ← FlexではASはこの位置づけ

— が、それだけではないという人もいる

<http://actionscript.g.hatena.ne.jp/d4-1977/20080727>

Flexで画面を作る

▶ mxml

- HTMLのように書けるマークアップ言語
- デザインビューでコンポーネントをドラッグ or ソースビューで記述
- コンポーネントのサンプル
 - [examples.adobe.com—explorer.html](http://examples.adobe.com/explorer.html)
<http://examples.adobe.com/flex3/componentexplorer/explorer.html>

▶ CSS

- コンポーネントに対してスタイリングが出来る
- mxml用の独自の記述方法
- コンポーネントによって使えないプロパティがある
- サンプル
 - [examples.adobe.com—Flex3StyleExplorer.html](http://examples.adobe.com/Flex3StyleExplorer.html)
[http://examples.adobe.com/flex3/consulting/styleexplorer/
Flex3StyleExplorer.html](http://examples.adobe.com/flex3/consulting/styleexplorer/Flex3StyleExplorer.html)

実演

FlashでUI素材 (スキニング)

▶ Flex Component Kit for Flash CS3を使う

- テンプレートから選んでswcをパブリッシュする
- 新規で作ってシンボルをFlexコンポーネントに変換、swcをパブリッシュする
- インポートする
- でもなぜかうまくいったことがないです
 - 特に9スライスが効かない
 - しかたなく、画像またはswfからシンボルを読み込んでmxmlで9スライスを指定
 - 注意) flashでUI素材を作る場合は座標に注意

実演

ところで

ASライブラリは使えるの？

▶ 使えます。

— 試しにTweenierを使ってみた

実演

でもFlex買う予定ないし

▶ SDK

- [opensource.adobe.com—Flex+SDK](http://opensource.adobe.com/wiki/display/flexsdk/Flex+SDK/)
<http://opensource.adobe.com/wiki/display/flexsdk/Flex+SDK/>

▶ 体験版

- www.adobe.com
<https://www.adobe.com/>

▶ もちょっと手軽に

- [wonderfl](http://wonderfl.kayac.com/)
<http://wonderfl.kayac.com/>

もうすぐCatalystも 登場するよ



- ▶ デザイナーがコーディングなしで、
インターフェイスのインタラクション
までデザインできる
- ▶ ワークフロー
 - AI、PS、FWからCatalystへ
 - Catalystでインタラクションを設定
 - Flexで読み込み

実演

したかったけど、Preview版のライセンスが今朝切れました…

まとめ

- ▶ タイムライン派もスクリプト派も
これまでの資産が活かせる
- ▶ でもASは3以降で（AS3を勉強しとこう）
- ▶ FlexではASはインタラクション担当
- ▶ スキンのシンボル作りには座標に要注意